

J1	BPE 5: Grundlagen der Programmierung Informationsmaterial	Informatik
----	---	------------

L2_5.1 Ein- und Ausgabe von Zeichenketten

Zeichenketten können auf zwei verschiedene Arten ausgegeben werden. Zum einen mit der Funktion `document.write()`, die den Text im Browser ausgibt, und zum anderen mit der Funktion `alert()`, die den Text in einem kleinen Dialogfenster ausgibt.

Eine weitere nützliche Funktion ist die Funktion `prompt()`. Mit dieser Funktion kann ein Benutzer eine Eingabe machen und mit dem Programm Daten austauschen oder über die Tastatur einer Variablen einen Wert zuweisen.

Beispiel:

Struktogramm:

L2_5_1_eingabe_prompt_string.html
Deklaration und Einlesen: vorname
Ausgabe: "Ihr Vorname lautet " + Zeilenumbruch + vorname

Ausgabe:

Programmcode

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title> Eingabe eines String mit prompt() </title>
    <script>
      var vorname = prompt("Bitte geben Sie Ihren Vornamen ein: ");
      alert ("Ihr Vorname lautet: \n"+vorname);
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Datei: Beispiele_HTML/L2_5_1_eingabe_prompt_string.html

Zuerst wird eine Variable 'vorname' deklariert. Die Wertzuweisung erfolgt über die Funktion `prompt()`, mit der der Benutzer aufgefordert wird, eine Eingabe zu machen. Wird der OK-Button im Dialogfenster gedrückt, springt das Programm zur nächsten Anweisung. Die Funktion `alert()` gibt dann die Ausgabe in einem neuen Dialogfenster aus. Mit `\n` (backslash mit n) wird ein Zeilenumbruch im Dialogfenster erzeugt. Der Buchstabe n steht für new line.