

J1	<b>BPE 5 Grundlagen der Programmierung</b> Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

## L3\_2.1 Wiederholung mit for-Schleife

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

*L3\_2.1 Information\_for\_Schleife.docx*

### (I) Problemstellung

Schreiben Sie ein Programm, das den Betrag des Taschengelds in Abhängigkeit vom Alter ausgibt. Das Taschengeld wird vom 6. bis zum 21. Lebensjahr ausgezahlt. Dabei sind der Anfangsbetrag und die jährliche Erhöhung vom Benutzer einzugeben.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L3\_2.1\_Vorlage\_for\_taschengeld.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L3\_2\_1\_for\_taschengeld.html*.

### (II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

(2) Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?

(3) Welche Eigenschaften haben die Eingabedaten und die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

Bedeutung	Typ	Variable

J1	<b>BPE 5 Grundlagen der Programmierung</b> Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

#### (4) Formdesign

### Taschengeld vom 6. bis zum 21. Lebensjahr

Wie hoch ist das erste Taschengeld?

Um wieviel Euro wird das Taschengeld jährlich erhöht?

- 6. Lebensjahr: 5 Euro
- 7. Lebensjahr: 8 Euro
- 8. Lebensjahr: 11 Euro
- 9. Lebensjahr: 14 Euro
- 10. Lebensjahr: 17 Euro
- 11. Lebensjahr: 20 Euro
- 12. Lebensjahr: 23 Euro
- 13. Lebensjahr: 26 Euro
- 14. Lebensjahr: 29 Euro
- 15. Lebensjahr: 32 Euro
- 16. Lebensjahr: 35 Euro
- 17. Lebensjahr: 38 Euro
- 18. Lebensjahr: 41 Euro
- 19. Lebensjahr: 44 Euro
- 20. Lebensjahr: 47 Euro
- 21. Lebensjahr: 50 Euro

#### (5) Verarbeitung

### (III) Struktogramm

---

J1	<b>BPE 5 Grundlagen der Programmierung</b> Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

#### **(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**

---